

Ricardo Alberto Lins Duarte

Desenvolvedor Full Stack · React · Node.js · TypeScript · Inglês Avançado

Brasília – DF · Disponível para presencial e remoto · (61) 98267-0133 · ricardolins97@gmail.com
linkedin.com/in/ricardo-alberto-lins-duarte-913185170

OBJETIVO

Atuar como Desenvolvedor Full Stack em projetos de alto impacto, contribuindo na construção de aplicações web escaláveis, integrações com APIs e soluções digitais robustas — com abertura para posições em frontend, backend ou consultoria técnica.

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com mais de 5 anos de experiência na construção de aplicações web escaláveis para o setor público e privado. Atuação ponta a ponta: interfaces responsivas em **React + TypeScript**, APIs REST em **Node.js** e bancos de dados relacionais e não-relacionais (**MongoDB**, MySQL) com infraestrutura em **AWS**. Histórico em liderança técnica de equipes multidisciplinares, mentoria de desenvolvedores e entrega em fluxos ágeis. Experiência real em dashboards analíticos, automação de processos e projetos de impacto entregues a órgãos públicos em múltiplas cidades. Inglês avançado para comunicação técnica e colaboração com times globais.

IDIOMAS

Inglês: avançado · Espanhol: básico

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pós-Graduação em Desenvolvimento Full Stack — Gran Faculdade — em andamento

Graduação em Jogos Digitais — IESB — 2017–2019

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Lufe Mídias | Desenvolvedor Full Stack

2026 · Remoto

- Desenvolvo aplicações web modernas com **React** e **Node.js**, entregando APIs REST, componentes reutilizáveis e soluções centradas na experiência do usuário.
- Atuo ponta a ponta — interface, lógica de negócio e integração com serviços externos — com foco em performance, segurança e boas práticas de arquitetura.

Hive Media (Alias Media) | Desenvolvedor Full Stack | Canadá · Híbrido

2025 – 2026

- Desenvolvi plataforma de rede social proprietária ponta a ponta com **React + TypeScript** e **Node.js**, atendendo base ativa de **~200 usuários** com escalabilidade e alta disponibilidade.
- Criei dashboards analíticos com métricas de engajamento, filtros dinâmicos e visões de auditoria para suporte à tomada de decisão estratégica, integrados via APIs REST com dados em **MongoDB** na **AWS**.
- Implementei bots de automação de engajamento e navegação, otimizando a interação dos usuários com a plataforma via **Node.js**.
- Gerenciei autenticação JWT e consistência de estado de sessão; colaborei diariamente em inglês com designers (**Figma**) e engenheiros em times ágeis.

4 Bit Studios / Incine | Programador, Game Designer e ex-CEO

2020 – 2022

- Publiquei **4 projetos** autorais atuando na linha de frente da programação em **JavaScript** e **C#**, com liderança técnica de equipe multidisciplinar (arte, áudio, programação).
- Criei jogos educativos voltados para robótica e Metaverso no ensino fundamental, entregues a órgãos públicos em **3 cidades brasileiras**.
- Liderei estratégia de negócios, roadmap de produto e captação de recursos junto a investidores-anjo, alinhando mercado e viabilidade financeira.
- Mentorei desenvolvedores e artistas em decisões de arquitetura, UI e lógica de aplicação.

PROJETOS DE GAMIFICAÇÃO E IMPACTO (FREELANCE / CONSULTORIA)

ENEM Game

- Construí plataforma gamificada full stack para auxílio nos estudos para o ENEM — demanda do Senador Wellington Fagundes — com foco em engajamento, retenção de conteúdo e acompanhamento de desempenho via dashboards.

Projeto Robótica — Campus Party Brasília 2023

- Apresentei jogo educativo de robótica na Campus Party Brasília, com exposição para público técnico nacional.

Simuladores de Gestão Urbana — Sinop/MT

- Concebi e implementei mecânicas de jogo para simuladores de gestão urbana em campanhas políticas, permitindo ao jogador gerenciar infraestrutura, educação e lazer da cidade.

Social & Inclusion Game — Salvador/BA e Paracatu/MG

- Desenvolvi jogos com foco em inclusão social e combate a fake news, utilizando mecânicas de RPG e quiz para educar diferentes públicos sobre cidadania e pensamento crítico — implantados em 2 municípios.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Frontend	React · TypeScript · JavaScript · HTML5 · CSS3 · Design Responsivo · Design Systems · Figma · Material Design
Backend	Node.js · TypeScript · APIs REST · Arquitetura modular · SOLID · Clean Architecture
Banco de Dados	MongoDB (produção) · MySQL
Cloud	AWS (produção) · GCP (experiência prática) · Azure (pós-graduação)
Automação	Bots de engajamento e navegação (Node.js)
Frameworks	Nest.js (experiência prática)
Outras Linguagens	Python · C# · Unity
Testes	Jest · React Testing Library · Cypress
DevOps	Git · GitFlow · CI/CD · Docker
Metodologias	Scrum · Kanban · Cerimônias ágeis · Liderança técnica · Mentoria

CERTIFICAÇÕES E CURSOS

Javascript Completo — Danki Code — 2024

Webmaster Front-End Completo 2.0 — Danki Code — 2025

Design para Web — Danki Code — 2025

Lógica de Programação — Danki Code — 2026

Desenvolvedor de Jogos 2D e 3D (C#) — Udemy — 2021

Pós-Graduação Full Stack — Gran Faculdade — em andamento